

2019

# 职场王者产品介绍

游戏化职场教育平台



# 目录

01

产品背景

02

产品概念

03

产品特性

04

产品功能

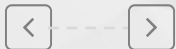
05

产品优势



PART 01

# 产品背景 --培训痛点



## 培训痛点

随着人才对企业发展的重要性，越来越多的企业重视员工培训这一块，投入大量的资金和人力搞培训，但培训效果却达不到预期的目标

1

邀请很多企业管理培训大师，听的时候热血沸腾，却很难落地。

2

团队分布在全国各地，组织一次培训时间成本较高，并且达不到预想的效果。

3

培训做了很多次，团队的整体技能依然不见明显的提升，培训效果不能追溯。

4

参与培训的成员没有积极性，只是为了走个形式，大大浪费公司资源，却得不到应有的效果。



PART 02

# 产品概念 -- 游戏化培训



# 产品概念

游戏化培训



## 概念

游戏化培训采用的是游戏机制、美学与游戏思维吸引他人，鼓励行为，促进学习和解决问题。即在传授知识的过程中，加入游戏的元素进行辅助。



## 目的

在纷繁复杂的培训需求与零散短暂的学习时间中，吸引学习者充分投入其中，使得培训效果最大化。





PART 03

# 产品特性 -- 游戏化培训



# 产品特性

## 游戏化培训

### 培训形式灵活

不在局限于所有参与培训的成员必须在同一个空间里进行培训，摆脱了时间和空间的限制，可随时随地进行技能学习

### 培训成本降低

摆脱时间和空间的限制，团队成员可灵活安排自己的学习时间，大大降低了培训成本，有效提升了公司资源的利用率



A



B



D



C

### 培训效果可视

每天都可通过查看排行榜以及后台的操作数据，实时了解团队成员参与培训的积极程度以及对所培训知识的掌握程度

### 培训效率提升

通过游戏的形式进行培训，增加培训的趣味性，实时了解培训效果，通过游戏积分奖励机制，有效提升团队的参与度

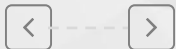




## PART 04

# 产品功能

- 每日签到
- 个人中心
- 闯关答题
- 职场点兵
- 公司动态
- 资料学习
- 知识竞赛
- 金榜题名



# 每日签到

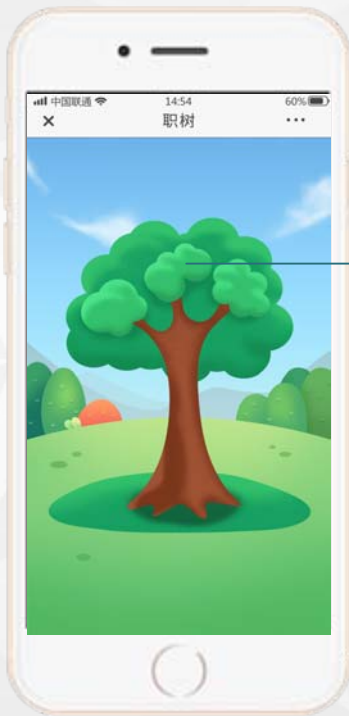
## 签到任务

签到任务功能是参与培训的人员每日首次登陆必须完成签到任务才可进入游戏，签到任务是随机的培训题目，题目全答对时，签到完成，获取相应积分，每天进入游戏都可以需要一些小知识。



## 职树

职树，增强趣味性的一个功能，签到完成后，会获取水壶，水壶进行，然后浇水长出果树，达标后可结出水果，收取水果获取积分。



# 公司动态



## 公司动态

可在管理后台上传图文、音频以及视频内容，让员工实时了解公司动态，快速传播企业文化。

# 个人中心



## 个人中心

个人中心主要展示参与人员的游戏级别、所得积分、签到天数、以及个人排名和所在团队的排名，可以实时了解自己对公司所培训内容的掌握程度。

# 资料学习



## 资料学习

可在管理后台上传培训内容相关的图文、音频以及视频内容，让参与人员初步了解培训内容，为后续的答题环节做理论基础。

# 闯关答题



## 闯关答题

把培训内容涉及为闯关答题的形式，参与人员可通过闯关答题获取相应的积分以及对应的称号，提升培训的趣味性。

# 知识竞赛



## 知识竞赛

知识竞赛功能可实现在线匹配PK、人机PK、邀请好友PK，团队之间PK等多种答题形式，增强员工间的互动和交流。

# 职场点兵



## 职场点兵

职场点兵类似于期末考试的一个功能，可针对全部的培训内容进行一个总体考评，最后出现最终的培训结果，企业也可制定相应的奖励机制，进一步提升培训效果



# 金榜题名



## 金榜题名

金榜题名是对所有参与人员的排名、公司团队的排名、以及团队内的成员排名，公司可根据排名制定相应的奖励机制，提高公司的团队活力。



PART 05

# 产品优势

# 产品优势



01

简化培训流程

02

降低培训成本

03

提高培训效率

谢 谢 观 赏

